

Nazwa kwalifikacji: **Montaż i eksploatacja komputerów osobistych oraz urządzeń peryferyjnych**

Oznaczenie kwalifikacji: **E.12**

Numer zadania: **02**

Wypełnia zdający

Miejsce na naklejkę z numerem  
PESEL i z kodem ośrodka

Numer PESEL zdającego\*

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

**E.12-02-19.01**

Czas trwania egzaminu: **150 minut**

**EGZAMIN POTWIERDZAJĄCY KWALIFIKACJE W ZAWODZIE  
Rok 2019  
CZĘŚĆ PRAKTYCZNA**

**Instrukcja dla zdającego**

1. Na pierwszej stronie arkusza egzaminacyjnego wpisz w oznaczonym miejscu swój numer PESEL i naklej naklejkę z numerem PESEL i z kodem ośrodka.
2. Na **KARCIE OCENY** w oznaczonym miejscu przyklej naklejkę z numerem PESEL oraz wpisz:
  - swój numer PESEL\*,
  - oznaczenie kwalifikacji,
  - numer zadania,
  - numer stanowiska.
3. **KARTĘ OCENY** przekaz zespołowi nadzorującemu.
4. Sprawdź, czy arkusz egzaminacyjny zawiera 5 stron i nie zawiera błędów. Ewentualny brak stron lub inne usterki zgłoś przez podniesienie ręki przewodniczącemu zespołu nadzorującego.
5. Zapoznaj się z treścią zadania oraz stanowiskiem egzaminacyjnym. Masz na to 10 minut. Czas ten nie jest wliczany do czasu trwania egzaminu.
6. Czas rozpoczęcia i zakończenia pracy zapisze w widocznym miejscu przewodniczący zespołu nadzorującego.
7. Wykonaj samodzielnie zadanie egzaminacyjne. Przestrzegaj zasad bezpieczeństwa i organizacji pracy.
8. Jeżeli w zadaniu egzaminacyjnym występuje polecenie „zgłoś gotowość do oceny przez podniesienie ręki”, to zastosuj się do polecenia i poczekaj na decyzję przewodniczącego zespołu nadzorującego.
9. Po zakończeniu wykonania zadania pozostaw rezultaty oraz arkusz egzaminacyjny na swoim stanowisku lub w miejscu wskazanym przez przewodniczącego zespołu nadzorującego.
10. Po uzyskaniu zgody zespołu nadzorującego możesz opuścić salę/miejsce przeprowadzania egzaminu.

***Powodzenia!***

\* w przypadku braku numeru PESEL – seria i numer paszportu lub innego dokumentu potwierdzającego tożsamość

## Zadanie egzaminacyjne

Korzystając z dostępnych elementów znajdujących się na stanowisku egzaminacyjnym, zmodernizuj komputer oraz wykonaj konfigurację systemów operacyjnych według poniższych wskazań.

### 1. Skonfiguruj system Linux.

*Uwaga: Do wykonania poleceń wykorzystaj konto **administrator** z hasłem **Administrator1@***

- a) Utwórz konto użytkownika **graficy** i numerze ID **2018**
- b) Utwórz grupę o nazwie **grafik** z hasłem **Grafik123\$** i dodaj je do grupy **graficy**
- c) W katalogu domowym użytkownika **grafik** utwórz katalog **testy** tak, aby jego właścicielem był **grafik**
- d) Dla utworzonego konta **grafik** ustaw parametry. Czynności udokumentuj zrzutami ekranu i umieść je w pliku tekstowym o nazwie **parametry\_konta** w katalogu **testy**:
  - okres ważności hasła: **12 dni**
  - minimalny czas, w którym użytkownik nie może zmienić hasła: **5 dni**
  - wymuszona zmiana hasła przy następnym logowaniu, hasło po zmianie **zaq1@WSX**
- e) Zmień uprawnienia do katalogu **testy** tak, aby tylko właściciel miał do niego **pełne prawa**, grupa miała jedynie prawa **modyfikacji** wnętrza katalogu i **wejścia** do katalogu, a pozostali użytkownicy nie mieli żadnych praw
- f) W arkuszu kalkulacyjnym utwórz tabelę zgodnie ze wzorem tabeli **Zasoby w Linux**. Wykonaj diagnostykę zasobów komputera i odczytaj informacje wymienione w tabeli. Swoje czynności udokumentuj zrzutami. Zrzuty umieść w dokumencie edytora tekstu i zapisz pod nazwą **ZasobyLinux** na nośniku USB opisanym **EGZAMIN**.
- g) Plik arkusza kalkulacyjnego z tabelą wyeksportuj do formatu **PDF** i zapisz jako **ZasobyLinux.pdf** na nośniku **EGZAMIN**
- h) Jako tło pulpitu konta **administrator** użyj pliku **foto2.jpg**, który jest dostępny w katalogu **grafika** na nośniku opisanym **DANE/PROGRAMY**
- i) Skonfiguruj przyciski myszy dla osób leworęcznych

### 2. Skonfiguruj system Windows

*Uwaga: Do wykonania poleceń wykorzystaj konto **Administrator** bez hasła*

- a) Utwórz konto nowego użytkownika o nazwie **grafik** z hasłem **Grafik123\$** i wyłącz użytkownikowi **grafik** możliwość **zmiany hasła**.
- b) Utwórz grupę **graficy** i dodaj do niej użytkownika **grafik**
- c) Przypisz grupie **graficy** prawo do **wykonywania** i **przywracania** kopii zapasowych plików i katalogów
- d) Ustaw zasady haseł dla użytkowników systemu Windows:
  - hasło musi być złożone
  - minimalna długość hasła: **12 znaków**
  - blokowanie konta po **3 nieudanych** próbach logowania na okres **3 minut**
  - zerowanie licznika blokady po **3 minutach**
- e) Utwórz folder **C:\testy** i zmień uprawnienia do tego folderu **testy** tak, aby jedynie użytkownicy należący do grupy **Administratorzy** oraz użytkownik **grafik** mieli **pełne prawa** do tego folderu
- f) Dla konta **grafik** ustaw automatyczne wyłączenie konta po 7 dniach od daty utworzenia

3. Przeprowadź modernizację komputera i oceń jej wpływ na wydajność zestawu komputerowego w systemie Windows.
- W arkuszu kalkulacyjnym utwórz tabelę według wzoru tabeli *Wydajność komputera w Windows*. Używając narzędzi systemowych lub zainstalowanych programów diagnostycznych, oceń wydajność komputera i zapisz wymagane informacje. Nazwij skoroszyt arkusza: *TEST*. Plik arkusza zapisz na nośniku *EGZAMIN* pod nazwą *Wydajność Komputera* w domyślnym formacie arkusza
  - Zrzut ekranu dokumentujący uzyskane wyniki testu wydajności wstaw do pliku edytora tekstu, pod zrzutem zapisz komentarz „Wydajność zestawu przed modernizacją”, a następnie zapisz plik na nośniku *EGZAMIN* pod nazwą *Test\_1*
  - Wyłącz komputer
  - Używając dostępnych na stanowisku elementów zastępczych, wymontuj *kartę graficzną*, a w przypadku karty zintegrowanej *wyłącz ją w BIOS lub menedżerze urządzeń*. Następnie zamontuj zapasową *kartę graficzną*.

*UWAGA: Po zamontowaniu karty graficznej zgłoś przewodniczącemu ZN – przez podniesienie ręki – gotowość do dalszych prac. Po uzyskaniu zgody przystąp do dalszych czynności montażowych i uruchomienia systemu.*

- Oceń ponownie wydajność komputera i uzupełnij wyniki cząstkowe po modernizacji w tabeli pliku *Wydajność Komputera*
  - Wykonaj zrzut ekranu dokumentujący wykonanie testów i otrzymane wyniki ponownej oceny wydajności. Zrzut wstaw do pliku *Test\_1*. Pod zrzutem zapisz komentarz „Wydajność zestawu po modernizacji”.
  - W polu OCENA zapisz swoją ocenę wpływu wymiany karty graficznej na wydajność testowanego komputera
4. W systemie Windows utwórz raport serwisowy.
- Zainstaluj program SIW znajdujący się na nośniku opisanym *DANE/PROGRAMY*
  - Wykonaj niezbędne prace zabezpieczające system i dane: zainstaluj oprogramowanie antywirusowe, włącz zaporę, ustaw aktualizacje systemu w tryb automatyczny
  - Używając dostępnych programów diagnostycznych i narzędzi systemowych, wykonaj specyfikację badanego komputera i aktualnego poziomu bezpieczeństwa. W edytorze tekstu utwórz raport zgodnie ze wzorem tabeli *Raport serwisowy*
  - W raporcie serwisowym zapisz w punktach wykonane czynności serwisowe
  - Dokonaj oceny parametrów komputera w oparciu o przeprowadzony test wydajności komputera i oceń przydatność komputera do zastosowań multimedialnych. Do oceny przydatności wykorzystaj *Dokumentację narzędzia do badania wydajności komputera*
  - Utworzony dokument zapisz na nośniku *EGZAMIN* pod nazwą *Raport Serwisowy* w domyślnym formacie edytora

### Dokumentacja narzędzia do badania wydajności komputera

Wyniki cząstkowe są pomocne w zapoznaniu się z poziomem wydajności komputera dla konkretnych zastosowań:

- **Zastosowania biurowe.** Jeśli komputer jest używany niemal wyłącznie do zastosowań biurowych, jak korzystanie z edytora tekstu, arkusza kalkulacyjnego, poczty e-mail i przeglądania sieci Web, ważne są wysokie wyniki cząstkowe dla procesora i pamięci. W przypadku karty grafiki i karty grafiki 3W zwykle wystarczające są wyniki cząstkowe 2,0 lub wyższe.
- **Gry i programy wykonujące dużo operacji graficznych.** Jeśli komputer jest używany do gier i programów o wysokich wymaganiach graficznych, jak np. programy do edycji cyfrowych filmów wideo lub realistyczne gry z widokiem z perspektywy postaci, ważne są wyniki cząstkowe dla pamięci RAM, karty grafiki, karty grafiki gier 3W i procesora. Wynik cząstkowy 3,0 lub wyższy zazwyczaj wystarcza w przypadku dysku twardego.
- **Działanie funkcji multimedialnych.** Jeśli komputer jest używany jako centrum multimedialne do zaawansowanych zastosowań multimedialnych, jak np. rejestrowanie programów HDTV, ważne są wyniki cząstkowe dla procesora CPU, dysku twardego i karty grafiki. W przypadku pamięci i karty grafiki 3W wystarczające są zwykle wyniki cząstkowe 3,0 lub wyższe.

**Czas przeznaczony na wykonanie zadania wynosi 150 minut.**

**Ocenie podlegać będzie 5 rezultatów:**

- montaż komputera,
- skonfigurowany system Linux,
- skonfigurowany system Windows,
- ocena wpływu modernizacji na wydajność komputera,
- raport serwisowy

oraz

przebieg montażu komputera

*Uwaga: Zawartość nośnika USB, wykorzystywanego podczas egzaminu do zapisu zrzutów ekranowych lub dokumentów, jest usuwana po egzaminie i nie stanowi dokumentacji egzaminacyjnej przekazywanej wraz z arkuszem do OKE.*

## Zasoby w Linux

Zasoby	Odczytana wartość
Nazwa komputera	
Rozmiar zainstalowanej pamięci RAM	
Model procesora CPU	
Model zainstalowanej karty graficznej	
Rozmiar dysku z systemem Linux	

## Wydajność komputera w Windows

Składnik	Przedmiot klasyfikacji	Wynik cząstkowy przed modernizacją	Wynik cząstkowy po modernizacji
Procesor	Obliczenia na sekundę		
Pamięć (RAM)	Operacje pamięci na sekundę		
Grafika	Wydajność pulpitu dla Windows Aero		
Grafika w grach	Wydajność 3D grafiki biznesowej i w grach		
Podstawowy dysk	Szybkość transferu danych dla dysku		
OCENA			

## Raport serwisowy

Procesor	Nazwa	Typ gniazda (socket)	Taktowanie	Rozmiar cache L2/L3
Pamięć RAM (operacyjna)	Producent	Typ pamięci	Pojemność	Taktowanie
Karta graficzna	Producent	Model GPU	Pamięć	Direct X
Dysk twardy	Producent	Model	Rozmiar dysku	Prędkość obrotowa
Zabezpieczenia (TAK/NIE)	Działający program antywirusowy	Włączona zaporą	Działające oprogramowanie antyspyware	Włączone automatyczne aktualizacje systemu
Wykonane czynności serwisowe				
Ocena parametrów komputera i jego przydatności do określonych zastosowań				

